

Dobozból az Internetre

a szoftver vásárlás jelene mobilon és számítógépen

Réges-rég, egy távoli galaxisban (vagy 4-5 évvel ezelőtt is még), a számítógépünkre a programokat úgy vásároltuk meg, hogy elmentünk egy boltba, kifizettük a pénztárnál a vágyott terméket (játékot, szövegszerkesztőt, könyvelő programot, multimédiás lexikont, vagy egyebet).

2

Cserébe kaptunk egy csinos dobozt, benne floppy lemezzel, vagy cd-vel, esetleg dvd-vel, meg egy leírással. Beraktuk a számítógépbe és feltelepítettük, használtuk. Telefonjaink ekkor még nem voltak okosnak aposztrofálva, nem is vettünk, nem is vehettünk rájuk programokat, hogy megokosodjanak.

Ma már alapvetően megváltozott a tartalomterjesztés módja elektronikus eszközeinken. Telefonra is, számítógépre is jobbra az Interneten veszünk programokat, kiegészítőket.

Okostelefonon a három nagy elterjedt telefonos operációs rendszernek (Android, Apple iOS, Windows Phone) saját áruháza van, ahol telefonunkat (és hitelkártyánkat vagy PayPal accoutunkat) beregisztrálva egyetlen kattintással vehetünk szoftvert. Az ehhez szükséges program alapban ott van a telefonon.



Egy androidos mobil a Google Play keretein belül vértézhető fel. A legjellemzőbb erre a programok szinte végtelen változatossága – és ez a minőségre is igaz. Nem minden elérhető program alkalmas arra feladatra, amelyre árulják, sok a „gagy” szoftver, illetve az androidos mobilok felbontási és sebesség spektrumát sem feltétlenül képesek lefedni az alkalmazások.

Mielőtt vásárolunk, érdemes ellenőrizni az adott szoftvert – pl. a korábbi vásárlók tapasztalatai

alapján. Mindenkinek lehetősége van ugyanis egy 1-5 skálán pontozni a szoftvert és magyarázatot adni, mi tetszett, mi volt használhatatlan.



Egy iPhone (vagy iPad) az iTunes App Store felületen keresztül bővíthető új szoftverekkel. Itt sokkal szigorúbb szűrés van: tartalmilag (a szoftver jellege) és minőségileg (a kezelőfelület, a kód stabilitása, sebessége) is. Cserében az árazás is picit magasabb – de még így is megmarad a néhány euro-s tartományban.



A Windows Phone-ok áruházában található a legkevesebb program és az árcédula is itt van a legvastagabb ceruzával kihúzva. A felkerülő programok minősége jó, viszont vannak „fehér foltok”

– olyan részterületek, melyekre nem létezik Windows Phone megoldás. Ha beindul a csempés operációs rendszer elterjedése, ez remélhetőleg változni fog.

A számítógépes világban a legnagyobb digitális „fogyasztók” a játékosok. Ők azok, akik havonta hajlandóak akár komolyabb összegeket is áldozni hobbijukra. Remekül ismerte ezt fel a Valve nevű cég, aki elsőként hozta létre Steam elnevezésű szoftverboltját az Interneten. Itt Windows, Linux és Mac platformra is vásárolhatunk játékokat, egyszerűen,

egyetlen kattintással. Ráadásul sokat és szívesen akcióznak is: egy-egy napig jelentős (akár 75-80) százalékos kedvezménnyel adják a legújabb, legmenőbb játékokat is. És nehéz ellenállni, ha 60 euro helyett 14.99-es szám



villog az aktuális csúcs autóverseny program mellett... A legnagyobb gyártók (Electronic Arts, UbiSoft) felismerve az előnyöket (nincs terjesztő bolthálózat, aki árréssel terheli a dobozos terméket, nincs hibás lemez, mert nincs is lemez) sorban jönnek elő saját



megoldásaikkal (UPlay, Origin Store). Mindez játékosként egyértelmű versennyel és előnnyel jár – az egyetlen hátrány talán, hogy már nem tehetjük ki a polcra dísznek a játékok dobozát. Helyette van egy virtuális katalógusunk, ahol viszont semmi nem vész el – csak átalakul, ahogy átalakult (és alakul a jövőben is folyamatosan) viszonyunk a gépünkhöz, mobilunkhoz – a digitális világhoz.

Belső László
Informatika

3